# **정기 회의**

일자 : 2016.10.26 수요일

참석자 : 최지수, 이한솔, 홍동현, 손윤경, 정일우

## **요약**

* **사진 인식 클라이언트 구현**

서버와 클라이언트로 구분되며 중요한 대부분의 기능은 서버에서 처리할 예정.

클라이언트에서는 얼굴을 인식한 뒤(Face Detection) 해당 부분을 잘라낸 뒤 서버로 전송하는 역할만 맡을 예정.

클라이언트는 C로 구현할 예정.

* **Git 사용법**

시행착오를 겪어보면서 해야할 듯… 우선 변경사항을 master branch에 commit 하였을 시 이를 카톡과 같은 메신저를 통해 알려 모두가 버전 관리를 통일해야 코드가 꼬이는 문제가 없을 듯 함.

## **사진 인식 클라이언트 구현**

서버와 클라이언트로 구분할 예정이며 클라이언트는 관람객들의 사진을 다 획득한 뒤 얼굴 부분을 잘라내어 저장을 한 뒤 서버로 전송하는 역할만 할 예정이며 서버에서는 수신한 이미지를 애니메이션에 사용될 이미지와 합치는 역할을 함.

클라이언트에서는 실시간으로 사진을 찍은 뒤 얼굴을 오려내어 보내는 것이 아니라 프로그램이 구동 중인 동안에 관람객들의 사진에서 얼굴을 가져오며 관리자가 전송 명령어나 버튼을 클릭할 시 서버로 얼굴 사진을 전송하게 됨. 사진을 전송할 시 클라이언트에서는 사진이 위치한 디렉토리 내에 있는 사진을 읽어와 전송을 하며 무한루프를 방지하기 위해 전송이 완료된 사진은 디렉토리에서 삭제하도록 한다.

얼굴을 어떻게 잘라낼 것인지(타원형 혹은 그냥 사각형) 기존 캐릭터에 어떻게 자연스럽게 붙일 것인지 사진 인식 팀에서 결정을 해야함. 우선 이 부분은 결과물의 퀄리티를 더 높이는 역할이므로 핵심적인 기능이 완료된 뒤 어떻게 할지 방향을 정해야 할 듯 함.

클라이언트는 C로 개발할 예정이며 정일우 학우에게 PPT 작성에 도움이 될 수 있도록 어떻게 클라이언트가 구동되는지 전송하여야 함.

## **GIT 사용 방법**

Repository내에서 변경된 내용을 Commit 할 시 이를 카카오톡과 같은 메신저를 통하여 알려 주어야 서로 코드가 꼬여서 이를 해결하는 문제를 피할 수 있을 것으로 보임. 이 부분은 프로젝트를 진행하면서 계속 시행착오를 겪어야 할 듯 함.

교수님께서도 Git 사용을 장려하셨으니 어쩔 수 없이 알아가며 해야할 듯 함

Git 때문에 따로 회의를 하거나 모임을 가져야할 수도 있을 듯 함.

## **기타**

회의록과 교수님 면담 기록의 경우 Git에 폴더를 두어 관리하는 것으로 결정함